Projekt konsolowy C++ - kolejka z funkcjami dodawania elementów

# Funkcje

Program tworzy kolejkę queue i za pomocą funkcji inqueue dodaje elementy do tablicy. Aby usunąć elementy należy użyć funkcji dequeue. Utworzono również metodę size, która zwraca aktualny rozmiar kolejki. Ma ona narzucony z góry limit w postaci max\_queue\_size wynoszący 100 elementów.

# Zrzuty ekranu z aplikacji i konsoli

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznieObraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Autor: Dawid Ruth 58411 WZ\_INIS6